

RÈGLEMENT U9 À 5

DIMENSION TERRAIN	32 x 25 m
SURFACE DE REPARATION	8 M
POINT DE PENALTY	8 M
TAILLE DES BUTS	4 x 1,5 M
ZONE DE REMPLACEMENT	À HAUTEUR DE LA ZONE MÉDIANE (ÉDUCATEUR ET REMPLACEMENT)
NOMBRE DE JOUEURS/EQUIPE	4 JOUEURS + 1 GARDIEN + 3 REMPLAÇANTS
REPLACEMENT	ILLIMITÉS ET VOLANT LORS DU REMPLACEMENT, LE JOUEUR ENTRANT RENTRE UNIQUEMENT QUAND LE JOUEUR REMPLACÉ EST SORTI DES LIMITES DU TERRAIN L'ARBITRE PEUT SIFFLET UN COUP FRANC POUR L'ADVERSAIRE SI LE REMPLACEMENT IMPACT L'ACTION EN COURS
TACLE	TACLE AUTORISÉ (RÈGLE FFF) VIGILANCE SUR L'ENGAGEMENT ET LA SÉCURITÉ (ARBITRES AVERTIS)
HORS-JEU	PAS DE HORS JEU
COUP D'ENVOI	JOUEUR ADVERSE À 4 METRES – INTERDICTION DE MARQUER DIRECTEMENT
COUPS FRANCS	TOUS LES COUPS-FRANCS SONT DIRECTS - ADVERSAIRE A 4 M
RENTRÉE DE TOUCHE	AU PIED, BALLON IMMOBILE SUR LA LIGNE DE TOUCHE À HAUTEUR DE LA SORTIE DU BALLON. POSSIBILITÉ DE PASSER OU DE RENTRER DANS LE TERRAIN EN CONDUITE DE BALLE. ADVERSAIRE À 4 M BUT NON VALABLE SI DIRECT OU TOUCHÉ PAR LE GARDIEN / VALABLE SI TOUCHÉ PAR UN JOUEUR AVANT OU APRES LE GARDIEN (GARDIEN PEUT LAISSER ENTRER LE BALLON SI FRAPPE DIRECT) – REPRISE SUR COUP DE PIED DE BUT « SIX MÈTRES »
CORNER	AU PIED, BALLON IMMOBILE AU COIN DE CORNER / CORNER DIRECT AUTORISÉ
SORTIE DE BUT/RELANCE DU GARDIEN	À LA MAIN OU AU PIED AU SOL , PAR LE GARDIEN DEPUIS SA SURFACE RELANCE PROTÉGÉE : DANS LA SURFACE DE REPARATION, L'ADVERSAIRE PEUT ENTRER DANS LA ZONE PROTÉGÉE (SURFACE A 8 METRES) DÈS QU'UN JOUEUR PARTENAIRE A TOUCHÉ/CONTROLÉ LE BALLON – SI ADVERSAIRE RENTRE TROP TÔT, BALLON AU GARDIEN
PASSE AU GARDIEN	LE GARDIEN PEUT PRENDRE LE BALLON A LA MAIN APRES UNE PASSE DE SON PARTENAIRE.
DURÉE DES RENCONTRES	8 MINUTES (COUP D'ENVOI AU MICRO/ FIN AU SIFFLET DE L'ARBITRE ET MICRO)
SYSTÈME DE POINT	VICTOIRE : 3 PTS – NUL : 1 PTS – DEFAITE : 0 PT
EN CAS D'ÉGALITÉ PHASE DE GROUPE	1. GOALAVERAGE PARTICULIER 2. GOALAVERAGE GÉNÉRAL 3. MEILLEURE ATTAQUE 4. SEANCE DE TIRS AU BUT / TIRAGE AU SORT
TIRS AU BUT ÉGALITÉ/PHASE FINALE	3 TIRS AU BUT POUR CHAQUE EQUIPE PUIS « MORT SUBITE » SI ÉGALITÉ

FORMULE TOURNOI 32 ÉQUIPES

PHASE 1	8 GROUPES x 4 ÉQUIPES FORMULE CHAMPIONNAT 3 MATCHS DE 9 MIN
À L'ISSUE DE LA PHASE 1	2 PREMIERS DE CHAQUE GROUPE REVERSÉS DANS LES GROUPE « OR » 2 DERNIERS DE CHAQUE GROUPE REVERSÉS DANS LES GROUPE « ARGENT »
PHASE 2	8 GROUPES x 4 ÉQUIPES FORMULE CHAMPIONNAT 3 MATCHS DE 9 MIN
À L'ISSUE DE LA PHASE 2	LES PREMIERS DES 4 GROUPE « OR » QUALIFIÉS POUR LES PLACES 1 À 4 LES DEUXIÈMES DES 4 GROUPE « OR » QUALIFIÉS POUR LES PLACES 5 À 8 ...
PHASE 3	2 MATCHS DE CLASSEMENT (9 MIN) DEMI-FINALE FINALE (TIRS AU BUT EN CAS D'ÉGALITÉ)

