

RÈGLEMENT U7

DIMENSION TERRAIN	28 x 20 m
SURFACE DE REPARATION	7 M
POINT DE PENALTY	7 M
TAILLE DES BUTS	4 x 1,5 M
ZONE DE REMPLACEMENT	À HAUTEUR DE LA ZONE MÉDIANE (ÉDUCATEUR ET REMPLACEMENT)
NOMBRE DE JOUEURS/EQUIPE	3 JOUEURS + 1 GARDIEN + 3 REMPLAÇANTS
REPLACEMENT	ILLIMITÉS ET VOLANT LORS DU REMPLACEMENT, LE JOUEUR ENTRANT RENTRE UNIQUEMENT QUAND LE JOUEUR REMPLACÉ EST SORTI DES LIMITES DU TERRAIN L'ARBITRE PEUT SIFFLET UN COUP FRANC POUR L'ADVERSAIRE SI LE REMPLACEMENT IMPACT L'ACTION EN COURS
TACLE	TACLE INTERDIT (2 JAMBES AU SOL) SAUVETAGE A L'APPRÉCIATION DE L'ARBITRE
HORS-JEU	PAS DE HORS JEU
COUP D'ENVOI	JOUEUR ADVERSE À 4 METRES – INTERDICTION DE MARQUER DIRECTEMENT
COUPS FRANCS	TOUS LES COUPS-FRANCS SONT DIRECTS ADVERSAIRE A 4 M
RENTREE DE TOUCHE	AU PIED, BALLON IMMOBILE SUR LA LIGNE DE TOUCHE À HAUTEUR DE LA SORTIE DU BALLON OU COIN DE CORNER. POSSIBILITÉ DE PASSER OU DE RENTRER DANS LE TERRAIN EN CONDUITE DE BALLE. ADVERSAIRE À 4 M
CORNER	BUT NON VALABLE SI DIRECT OU TOUCHÉ PAR LE GARDIEN / VALABLE SI TOUCHÉ PAR UN JOUEUR AVANT OU APRES LE GARDIEN (GARDIEN PEUT LAISSER ENTRER LE BALLON SI FRAPPE DIRECT) – REPRISE SUR COUP DE PIED DE BUT « SIX MÈTRES »
SORTIE DE BUT/RELANCE DU GARDIEN	À LA MAIN OU AU PIED AU SOL , PAR LE GARDIEN DEPUIS SA SURFACE RELANCE PROTÉGÉE : DANS LA SURFACE DE REPARATION, L'ADVERSAIRE PEUT ENTRER DANS LA ZONE PROTÉGÉE (SURFACE A 7 METRES) DÈS QU'UN JOUEUR PARTENAIRE A TOUCHÉ/CONTROLÉ LE BALLON – SI ADVERSAIRE RENTRE TROP TÔT, BALLON AU GARDIEN
PASSE AU GARDIEN	LE GARDIEN PEUT PRENDRE LE BALLON A LA MAIN APRES UNE PASSE DE SON PARTENAIRE.
DURÉE DES RENCONTRES	8 MINUTES (COUP D'ENVOI AU MICRO/ FIN AU SIFFLET DE L'ARBITRE ET MICRO)
SYSTÈME DE POINT	VICTOIRE : 3 PTS – NUL : 1 PTS – DEFAITE : 0 PT
EN CAS D'EGALITE PHASE DE GROUPE	1. GOALAVERAGE PARTICULIER 2. GOALAVERAGE GENERAL 3. MEILLEURE ATTAQUE 4. SEANCE DE TIRS AU BUT / TIRAGE AU SORT
TIRS AU BUT EGALITE/PHASE FINALE	3 TIRS AU BUT POUR CHAQUE EQUIPE PUIS « MORT SUBITE » SI EGALITE

FORMULE TOURNOI 32 ÉQUIPES

PHASE 1	8 GROUPES x 4 ÉQUIPES FORMULE CHAMPIONNAT 3 MATCHS DE 8 MIN
À L'ISSUE DE LA PHASE 1	2 PREMIERS DE CHAQUE GROUPE REVERSÉS DANS LES GROUPES « OR » 2 DERNIERS DE CHAQUE GROUPE REVERSÉS DANS LES GROUPES « ARGENT »
PHASE 2	8 GROUPES x 4 ÉQUIPES FORMULE CHAMPIONNAT 3 MATCHS DE 8 MIN
À L'ISSUE DE LA PHASE 2	LES PREMIERS DES 4 GROUPES « OR » QUALIFIÉS POUR LES PLACES 1 À 4 LES DEUXIÈMES DES 4 GROUPES « OR » QUALIFIÉS POUR LES PLACES 5 À 8 ...
PHASE 3	2 MATCHS DE CLASSEMENT (8 MIN) DEMI-FINALE FINALE (TIRS AU BUT EN CAS D'ÉGALITÉ)
TEMPS DE JEU TOTAL SUR LA JOURNÉE	8 MATCHS DE 8 MINUTES



RÈGLEMENT U9

DIMENSION TERRAIN	32 x 25 m
SURFACE DE REPARATION	8 M
POINT DE PENALTY	8 M
TAILLE DES BUTS	4 x 1,5 M
ZONE DE REMPLACEMENT	À HAUTEUR DE LA ZONE MÉDIANE (ÉDUCATEUR ET REMPLACEMENT)
NOMBRE DE JOUEURS/EQUIPE	4 JOUEURS + 1 GARDIEN + 3 REMPLAÇANTS
REPLACEMENT	ILLIMITÉS ET VOLANT LORS DU REMPLACEMENT, LE JOUEUR ENTRANT RENTRE UNIQUEMENT QUAND LE JOUEUR REMPLACÉ EST SORTI DES LIMITES DU TERRAIN L'ARBITRE PEUT SIFFLET UN COUP FRANC POUR L'ADVERSAIRE SI LE REMPLACEMENT IMPACT L'ACTION EN COURS
TACLE	TACLE AUTORISÉ (RÈGLE FFF) VIGILANCE SUR L'ENGAGEMENT ET LA SÉCURITÉ (ARBITRES AVERTIS)
HORS-JEU	PAS DE HORS JEU
COUP D'ENVOI	JOUEUR ADVERSE À 4 METRES – INTERDICTION DE MARQUER DIRECTEMENT
COUPS FRANCS	TOUS LES COUPS-FRANCS SONT DIRECTS - ADVERSAIRE A 4 M
RENTRÉE DE TOUCHE	AU PIED, BALLON IMMOBILE SUR LA LIGNE DE TOUCHE À HAUTEUR DE LA SORTIE DU BALLON. POSSIBILITÉ DE PASSER OU DE RENTRER DANS LE TERRAIN EN CONDUITE DE BALLE. ADVERSAIRE À 4 M BUT NON VALABLE SI DIRECT OU TOUCHÉ PAR LE GARDIEN / VALABLE SI TOUCHÉ PAR UN JOUEUR AVANT OU APRES LE GARDIEN (GARDIEN PEUT LAISSER ENTRER LE BALLON SI FRAPPE DIRECT) – REPRISE SUR COUP DE PIED DE BUT « SIX MÈTRES »
CORNER	AU PIED, BALLON IMMOBILE AU COIN DE CORNER / CORNER DIRECT AUTORISÉ
SORTIE DE BUT/RELANCE DU GARDIEN	À LA MAIN OU AU PIED AU SOL , PAR LE GARDIEN DEPUIS SA SURFACE RELANCE PROTÉGÉE : DANS LA SURFACE DE REPARATION, L'ADVERSAIRE PEUT ENTRER DANS LA ZONE PROTÉGÉE (SURFACE A 8 METRES) DÈS QU'UN JOUEUR PARTENAIRE A TOUCHÉ/CONTROLÉ LE BALLON – SI ADVERSAIRE RENTRE TROP TÔT, BALLON AU GARDIEN
PASSE AU GARDIEN	LE GARDIEN PEUT PRENDRE LE BALLON A LA MAIN APRES UNE PASSE DE SON PARTENAIRE.
DURÉE DES RENCONTRES	8 MINUTES (COUP D'ENVOI AU MICRO/ FIN AU SIFFLET DE L'ARBITRE ET MICRO)
SYSTÈME DE POINT	VICTOIRE : 3 PTS – NUL : 1 PTS – DÉFAITE : 0 PT
EN CAS D'ÉGALITÉ PHASE DE GROUPE	1. GOALAVERAGE PARTICULIER 2. GOALAVERAGE GÉNÉRAL 3. MEILLEURE ATTAQUE 4. SEANCE DE TIRS AU BUT / TIRAGE AU SORT
TIRS AU BUT ÉGALITÉ/PHASE FINALE	3 TIRS AU BUT POUR CHAQUE EQUIPE PUIS « MORT SUBITE » SI ÉGALITÉ

FORMULE TOURNOI 48 ÉQUIPES

PHASE 1	8 GROUPES x 6 ÉQUIPES FORMULE CHAMPIONNAT 5 MATCHS DE 10 MIN
À L'ISSUE DE LA PHASE 1	2 PREMIERS DE CHAQUE GROUPE QUALIFIÉS EN HUITIÈME DE FINALE 3 ^{ème} DE CHAQUE GROUPE EN QUART DE FINALE « 3 ^{ème} » 4 ^{ème} DE CHAQUE GROUPE EN QUART DE FINALE « 4 ^{ème} » 5 ^{ème} DE CHAQUE GROUPE EN QUART DE FINALE « 5 ^{ème} » 6 ^{ème} DE CHAQUE GROUPE EN QUART DE FINALE « 6 ^{ème} »
PHASE FINALE	HUITIÈME DE FINALE « OR » 4 MATCHS DE 10 MINUTES QUART DE FINALE « 3 ^{ème} », « 4 ^{ème} », « 5 ^{ème} », « 6 ^{ème} » 3 MATCHS DE 10 MINUTES



RÈGLEMENT U11

DIMENSION TERRAIN	60 x 45 m
SURFACE DE REPARATION	13 x 26 M
POINT DE PENALTY	9 M
TAILLE DES BUTS	6 x 2,1 M
ZONE DE REMPLACEMENT	À HAUTEUR DES BANCS DE TOUCHE RESPECTIF
NOMBRE DE JOUEURS/EQUIPE	7 JOUEURS + 1 GARDIEN + 4 REMPLAÇANTS
REEMPLACEMENT	ILLIMITÉS ET VOLANT LORS DU REMPLACEMENT, LE JOUEUR ENTRANT RENTRE UNIQUEMENT QUAND LE JOUEUR REMPLACÉ EST SORTI DES LIMITES DU TERRAIN
TACLE	TACLE AUTORISÉ
HORS-JEU	HORS JEU DANS À LA SURFACE (13 M) REPLAÇANT + DIRIGEANT
COUP D'ENVOI	JOUEUR ADVERSE À 6 METRES
COUPS FRANCS	COUPS-FRANCS DIRECTS ET INDIRECTS ADVERSAIRE A 6 M
RENTRÉE DE TOUCHE	À LA MAIN, À HAUTEUR DE LA SORTIE DU BALLON (ADVERSAIRE À 2 M)
CORNER	AU PIED
SORTIE DE BUT	AU PIED AU SOL , BALLON ARRÊTÉ POSITIONNÉ LIBREMENT DANS LA ZONE VIRTUELLE 6M X 9M (DÉLIMITÉE PAR LA LARGEUR DES MONTANTS DU BUT ET LE POINT DE RÉPARATION) PLACEMENT LIBRE DES JOUEURS (IDEM FOOT À 11)
RELANCE DU GARDIEN	UNIQUEMENT À LA MAIN OU AU PIED SUR BALLON POSÉ AU SOL SINON CF INDIRECT RAMENÉ PERPENDICULAIREMENT SUR LA LIGNE DES 13M
PRISE DE BALLE DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	INTERDITE SINON CF INDIRECT RAMENÉ PERPENDICULAIREMENT À LA LIGNE DES 13M. MUR AUTORISÉ À 6M
INCIDENT	EN CAS DE FAUTE GROSSIÈRE, JEU DANGEREUX OU COMPORTEMENT VIRULENT, L'ARBITRE PEUT DEMANDER À L'ÉDUCATEUR LE REMPLACEMENT DU JOUEUR
DURÉE DES RENCONTRES	10 MINUTES (COUP D'ENVOI AU SIFFLET / FIN AU SIFFLET DE L'ARBITRE)
SYSTÈME DE POINT	VICTOIRE : 3 PTS – NUL : 2 PTS – DEFAITE : 1 PT
EN CAS D'ÉGALITE PHASE DE GROUPE	1. GOALAVERAGE PARTICULIER 2. GOALAVERAGE GENERAL 3. MEILLEURE ATTAQUE 4. SEANCE DE TIRS AU BUT OU TIRAGE AU SORT
TIRS AU BUT ÉGALITE/PHASE FINALE	3 TIRS AU BUT POUR CHAQUE EQUIPE PUIS « MORT SUBITE » SI ÉGALITE

FORMULE TOURNOI 48 ÉQUIPES

PHASE 1	8 GROUPES x 6 ÉQUIPES FORMULE CHAMPIONNAT 5 MATCHS DE 10 MIN
À L'ISSUE DE LA PHASE 1	2 PREMIERS DE CHAQUE GROUPE QUALIFIÉS EN HUITIÈME DE FINALE 3 ^{ème} DE CHAQUE GROUPE EN QUART DE FINALE « 3 ^{ème} » 4 ^{ème} DE CHAQUE GROUPE EN QUART DE FINALE « 4 ^{ème} » 5 ^{ème} DE CHAQUE GROUPE EN QUART DE FINALE « 5 ^{ème} » 6 ^{ème} DE CHAQUE GROUPE EN QUART DE FINALE « 6 ^{ème} »
PHASE FINALE	HUITIÈME DE FINALE « OR » 4 MATCHS DE 10 MINUTES QUART DE FINALE « 3 ^{ème} », « 4 ^{ème} », « 5 ^{ème} », « 6 ^{ème} » 3 MATCHS DE 10 MINUTES



RÈGLEMENT U13

DIMENSION TERRAIN	65 x 50 m
SURFACE DE REPARATION	13 x 26 M
POINT DE PENALTY	9 M
TAILLE DES BUTS	6 x 2,1 M
ZONE DE REMPLACEMENT	À HAUTEUR DES BANCS DE TOUCHE RESPECTIF
NOMBRE DE JOUEURS/EQUIPE	7 JOUEURS + 1 GARDIEN + 4 REMPLAÇANTS
REEMPLACEMENT	ILLIMITÉS ET VOLANT LORS DU REMPLACEMENT, LE JOUEUR ENTRANT RENTRE UNIQUEMENT QUAND LE JOUEUR REMPLAÇÉ EST SORTI DES LIMITES DU TERRAIN
TACLE	TACLE AUTORISÉ
HORS-JEU	HORS JEU DANS À MÉDIANE (IDEM FOOT À 11) REMPAÇANT (+ ADULTE SI POSSIBLE)
COUP D'ENVOI	JOUEUR ADVERSE À 6 METRES
COUPS FRANCS	COUPS-FRANCS DIRECTS ET INDIRECTS ADVERSAIRE A 6 M
RENTRÉE DE TOUCHE	À LA MAIN, À HAUTEUR DE LA SORTIE DU BALLON
CORNER	AU PIED
SORTIE DE BUT	AU PIED AU SOL , BALLON ARRÊTÉ POSITIONNÉ LIBREMENT DANS LA ZONE VIRTUELLE 6M X 9M (DÉLIMITÉE PAR LA LARGEUR DES MONTANTS DU BUT ET LE POINT DE RÉPARATION) PLACEMENT LIBRE DES JOUEURS (IDEM FOOT À 11)
RELANCE DU GARDIEN	UNIQUEMENT À LA MAIN OU AU PIED SUR BALLON POSÉ AU SOL SINON CF INDIRECT RAMENÉ PERPENDICULAIREMENT SUR LA LIGNE DES 13M
PASSE AU GARDIEN	INTERDITE SINON CF INDIRECT RAMENÉ PERPENDICULAIREMENT À LA LIGNE DES 13M. MUR AUTORISÉ À 6M
INCIDENT	EN CAS DE FAUTE GROSSIÈRE, JEU DANGEREU OU COMPORTEMENT VIRULENT, L'ARBITRE PEUT DEMANDER À L'ÉDUCATEUR LE REMPLACEMENT DU JOUEUR
DURÉE DES RENCONTRES	11 MINUTES PHASE 1 – 12 MINUTES PHASE 2 (COUP D'ENVOI AU SIFFLET / FIN AU SIFFLET DE L'ARBITRE)
SYSTÈME DE POINT	VICTOIRE : 4 PTS – NUL : 2 PTS – DÉFAITE : 1 PT
EN CAS D'ÉGALITE PHASE DE GROUPE	1. GOALAVERAGE PARTICULIER 2. GOALAVERAGE GENERAL 3. MEILLEURE ATTAQUE 4. SEANCE DE TIRS AU BUT OU TIRAGE AU SORT
TIRS AU BUT ÉGALITE/PHASE FINALE	3 TIRS AU BUT POUR CHAQUE EQUIPE PUIS « MORT SUBITE » SI ÉGALITE

FORMULE TOURNOI 20 ÉQUIPES

PHASE 1	4 GROUPES x 5 ÉQUIPES FORMULE CHAMPIONNAT 3 MATCHS DE 11 MIN
À L'ISSUE DE LA PHASE 1	2 PREMIERS DE CHAQUE GROUPE REVERSÉS DANS LA PHASE FINALE « OR » (1 À 8) 3 ^{ème} ET 4 ^{ème} DE CHAQUE GROUPE REVERSÉS DANS LA PHASE FINALE « ARGENT » (9 À 16) 5 ^{ème} DE CHAQUE GROUPE REVERSÉ DANS LE GROUPE « BRONZE » (17 À 20)
PHASE 2	QUART DE FINALE, DEMI, ... 3 MATCH DE 12 MINUTES TIRS AU BUT EN CAS D'ÉGALITÉ GROUPE « BRONZE » FORMULE CHAMPIONNAT 3 MATCHS DE 12 MINUTES
TEMPS DE JEU TOTAL SUR LA JOURNÉE	4 MATCHS DE 11 MINUTES 3 MATCHS DE 12 MINUTES

