

RÈGLEMENT TOURNOI VÉTÉRAN

DIMENSION TERRAIN	65 x 50 m
SURFACE DE REPARATION	13 x 26 M
POINT DE PENALTY	9 M
TAILLE DES BUTS	6 x 2,1 M
ZONE DE REMPLACEMENT	JOUEUR ENTRANT : HAUTEUR DES BANCs DE TOUCHE RESPECTIF JOUEUR SORTANT : TOUTES DÉLIMITATIONS DU TERRAIN
NOMBRE DE JOUEURS/EQUIPE	7 JOUEURS + 1 GARDIEN + 4 REMPLAÇANTS + 2 JOUEURS HORS TERRAIN
QUALIFICATION JOUEUR	NÉ(E) AVANT LE 26 OCTOBRE 1989 - AUTORISATION À 3 JOUEURS (ENTRE 30 ET 35 ANS) L'ORGANISATION DU TOURNOI S'OCTROIE LA POSSIBILITÉ D'EMETTRE DES DÉROGATIONS
ARBITRAGE CENTRAL	RÉALISÉ PAR UN MEMBRE D'UNE ÉQUIPE AU REPOS (DÉFINI EN AMONT)
REEMPLACEMENT	ILLIMITÉS ET VOLANT LORS DU REMPLACEMENT, LE JOUEUR ENTRANT RENTRE UNIQUEMENT QUAND LE JOUEUR REMPLACÉ EST SORTI DES LIMITES DU TERRAIN (LE CHANGEMENT NE DOIT PAS IMPACTER L'ACTION EN COURS SINON COUP FRANC À L'ADVERSAIRE)
HORS-JEU	HORS JEU DANS À LA SURFACE (13 MÈTRES) ARBITRES ASSISTANTS : 1 REMPLAÇANT DE CHAQUE ÉQUIPE PARTICIPANTE
COUP D'ENVOI	JOUEUR ADVERSE À 6 METRES
COUPS FRANCS	COUPS-FRANCS DIRECTS ET INDIRECTS ADVERSAIRE A 7 M
RENTRÉE DE TOUCHE	À LA MAIN, À HAUTEUR DE LA SORTIE DU BALLON
CORNER	AU PIED – ADVERSAIRE À 7 MÈTRES
SORTIE DE BUT	AU PIED AU SOL , BALLON ARRÊTÉ POSITIONNÉ LIBREMENT DANS LA ZONE VIRTUELLE 6M X 9M (DÉLIMITÉE PAR LA LARGEUR DES MONTANTS DU BUT ET LE POINT DE RÉPARATION) PLACEMENT LIBRE DES JOUEURS (IDEM FOOT À 11) – ADVERSAIRE HORS SURFACE
RELANCE DU GARDIEN	UNIQUEMENT À LA MAIN OU AU PIED SUR BALLON POSÉ AU SOL
PASSE AU GARDIEN	AUTORISÉ, LE GARDIEN NE PEUT PAS PRENDRE LE BALLON À LA MAIN SINON CF INDIRECT RAMENÉ PERPENDICULAIREMENT À LA LIGNE DES 13M. MUR AUTORISÉ À 7M
INCIDENT	EN CAS DE FAUTE GROSSIÈRE, JEU DANGEREUX OU COMPORTEMENT VIRULENT, L'ARBITRE PEUT DEMANDER AU RESPONSABLE DE L'ÉQUIPE LE REMPLACEMENT DU JOUEUR
DURÉE DES RENCONTRES	15 MINUTES (COUP D'ENVOI AU SIFFLET / FIN AU SIFFLET DE L'ARBITRE) LES RENCONTRES DÉMARRENT EN MÊME TEMPS
SYSTÈME DE POINT	VICTOIRE : 3 PTS – NUL : 1 PT – DEFAITE : 0 PT
EN CAS D'EGALITE PHASE DE GROUPE	1. GOALAVERAGE PARTICULIER 2. GOALAVERAGE GENERAL 3. MEILLEURE ATTAQUE 4. SEANCE DE TIRS AU BUT OU TIRAGE AU SORT
TIRS AU BUT EGALITE/PHASE FINALE	3 TIRS AU BUT POUR CHAQUE EQUIPE PUIS « MORT SUBITE » SI EGALITÉ

FORMULE TOURNOI 16 ÉQUIPES

PHASE 1	8 GROUPES x 4 ÉQUIPES FORMULE CHAMPIONNAT 3 MATCHS DE 15 MIN
À L'ISSUE DE LA PHASE 1	2 PREMIERS DE CHAQUE GROUPE QUALIFIÉS EN 1/8 ^{ème} « HAUTE » 2 DERNIERS DE CHAQUE GROUPE QUALIFIÉS EN 1/8 ^{ème} « BASSE » 4 MATCHS DE 15 MINUTES
TEMPS DE JEU TOTAL PAR ÉQUIPE	7 MATCHS DE 15 MINUTES

